



"All
American
razamataz - cheer
leaders - giant screen
and fantastic action".
"Loved it... Excellent...
Top baseball
simulation" - ZZAP
Sizzler

**Sport
Action**



Screen
shots taken from
various computer formats.



ENGLISH

DEUTSCH

ITALIANO



WORLD SERIES BASEBALL



WORLD SERIES BASEBALL



**JOYSTICK
ONLY**

WORLD SERIES BASEBALL

Your aim in World Series Baseball is to outscore your opponent in 9 innings (extra innings if drawn on 9th innings).

LOADING

Press the SHIFT key and the RUN/STOP key simultaneously. Press PLAY on tape.

F3 One player Port 1

F5 Two player Port 2

F7 Option selected

F3 Team colours

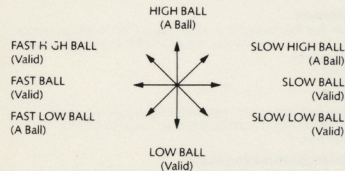
F5 Team colours

F7 Start Game

G From beginning

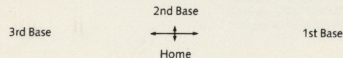
PITCHER THROW

When pitcher appears you may select type of ball you wish to pitch by positioning the joystick in one of the positions shown.



PITCHERS STEALS

One of the batting side on the pitch may attempt to 'STEAL' a run. As you are the Pitcher you can decide whether or not to pitch your ball to the base which you think the opposition may try to 'STEAL'. This option can be selected when SELECT STEAL OPTION appears on the screen. By then positioning the joystick and pressing the FIRE button you can select to which base you wish to pitch in order to 'OUT' your opposition.



BATTER AND RUNNER

A runner can be got out by tagging him if your fielder has the ball or by stepping onto the base he is forced to run to. A batter can be got out by a fielder who catches the ball.

Once the ball has been thrown you may select a batting speed. Hold the joystick in the position required and press the fire button to swing the bat.

Fast Bat

Normal Bat

Slow Bat

RUNNER STEALS

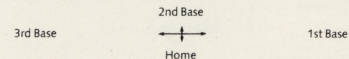
The players of the batting side on the pitch may 'STEAL' a run by running to the next base when 'SELECT STEAL OPTION' appears on the screen. Hold the joystick in position required, press and release fire button.

Run Ahead

Run Back

FIELDERS

To throw a ball to another fielder move the joystick to the required position, press and release the fire button.



Outfield may be selected IN or OUT with the joystick when 'OUTFIELD OUT' and 'OUTFIELD OUT' appears on the screen.

OUT

IN

Three STRIKES equals an OUT.

BALL - a pitch that is high or low out of strike zone. Four balls results in WALK, (batting players on field will have free walk to next base).

OUT - catching fly balls, tagging runners with a fielder who is holding the ball or achieving three STRIKES off the BATTER equals an out.

RUNS - Score runs by moving around all three bases and finally to HOME PLATE.

Its program code, graphic representation and artwork are the



copyright of Imagine Software (1984) Limited and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of the above named company. All rights reserved worldwide.

© 1985 Imagine Software (1984) Limited.
The Hit Squad, PO Box 350, Manchester. M60 2LX.

LADEN

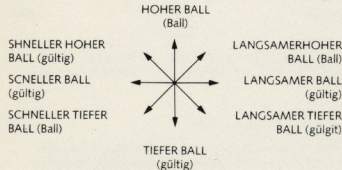
Drücken Sie SHIFT und STOP/RUN – Taste gleichzeitig, anschließend PLAY – Taste des Recorders drücken. Wie im richtigen Baseball, Deinen Gegner in 9 innings zu übertreffen (zusätzliche Innings bei Unentschieden nach 9 Innings).

BEGINN

F3 – Ein Spieler Port 1
F5 – Zwei Spieler Port 2
F7 – Ausgewählte Option
F3 – Teamfarben
F5 – Spielbeginn
G – Zurück zum Beginn

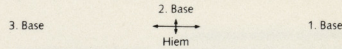
WERFER

Wenn der Werfer Erscheint Kannst Du auslesen, wie Du den Ball werfen willst. Bringe dazu den Joystick in eine der folgenden Positionen.



STEHLEN-OPTION FÜR DEN WERFER

Wenn SELECT STEAL OPTION (wähle Stehlen-Option) auf dem Bildschirm erscheint, mit der Position des Joysticks und durch Drücken des FIRE Knopfs kannst Du entscheiden, zu welcher Base Du den Ball werfen willst, um die Gegner ins OUT zu bringen.



SCHLAGMANN

Sobald der Ball geworfen ist, kannst Du die Schlaggeschwindigkeit bestimmen. Halte den Joystick in der gewünschten Position und drücke den FIRE-Knopf, um das Schlagholz zu schwingen.

Schneller Schlag
Normaler Schlag
Langsamer Schlag

DER LÄUFER STIEHT

Wenn 'SELECT STEAL OPTION' auf dem Bildschirm erscheint, Halte dazu den Joystick in der richtigen Position, drücke den FIRE Knopf und lasse ihn wieder los. Vorwärtslaufen

Rückwärtslaufen

FÄNGER

Um den Ball einem andern Fänger zuzuwerfen, bring den Joystick in die gewünschte Position, drücke den FIRE-Knopf und lasse ihn danach los.

OUT

IN

Das Field kann als ENG oder WEIT festgelegt werden, wenn 'OUTFIELD OUT' und 'OUTFIELD IN' auf dem Bildschirm erscheint.

WORLD SERIES BASEBALL

Lo scopo del gioco World Series Baseball è di collezionare più punti del vostro avversario in 9 innings (innings supplementari se il punteggio è pari dopo 9 innings).

CARICAMENTO

Premere il tasto SHIFT (tasto maiuscole) e il tasto RUN/STOP simultaneamente. Premere PLAY sulla cassetta.

F3 Un giocatore Porta 1

F5 Due giocatori Porta 2

F7 Opzione selezionata

F3 Colori della squadra

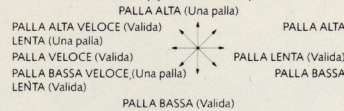
F5 Colori della squadra

F7 Inizio del gioco

G Dall' inizio

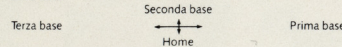
LANCIO DEL LANCIATORE

Quando compare il lanciatore potete scegliere il tipo di palla che volete lanciare mettendo il joystick in una delle posizioni illustrate.



PUNTI RUBATI DAI LANCIATORI

E' probabile che una delle due squadre in battuta voglia cercare di 'RUBARE' un run. Nel ruolo di lanciatore, dovete decidere se lanciare la palla alla base che supponete il vostro avversario stia cercando di 'RUBARE'. Si può selezionare questa opzione quando compare a video il messaggio: SELECT STEAL OPTION. Posizionando il joystick e premendo il pulsante di TIRO potrete scegliere a quale base lanciare per 'ELIMINARE' il vostro avversario.



BATTITORE E CORRIDORE

Si può eliminare un corridore standogli alle calcagna se il vostro campista è in possesso di palla o correre alla base che è costretto a raggiungere. Un battitore può essere da un campista che afferra la palla.

Una volta che la palla è stata lanciata, potrete scegliere una velocità di battuta. Tenete il joystick nella posizione desiderata e premete il pulsante di tiro per far ruotare la mazza.

Battuta veloce

Battuta normale

Battuta lenta

RUN RUBATI DAL CORRIDORE

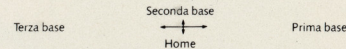
I giocatori della squadra in battuta sul campo possono 'RUBARE' un run correndo alla base successiva quando compare a video la scritta: 'SELECT STEAL OPTION'. Tenete il joystick nella posizione desiderata, premete e rilasciate il pulsante di tiro.

Correre in avanti

Correre all' indietro

CAMPISTI

Per lanciare la palla ad un altro campista, muovete il joystick alla posizione desiderata, premete e rilasciate il pulsante di tiro.



L'outfield (fuoricampo) può essere selezionato IN (dentro) o OUT (fuori) con il joystick quando compare a video la scritta: 'OUTFIELD OUT' e 'OUTFIELD IN'.

OUT

IN

Tre STRIKES (COLPI) equivalgono ad un OUT.